

FLASH: DESPLAÇAMENT I CANVI MIDA SÍMBOL (III)

Treball a realitzar

Hem de crear una nova carpeta a l'escriptori per a guardar tots els fitxers que necessitem per a treballar. La podem anomenar "flash_el meu cognom".

Obrim un document nou de flash i inserim un cercle de color groc, sense marge, a les coordenades $X = 0$ i $Y = 0$. Triem l'amplada de 150 píxels i alçada de 60 píxels. Ho haurem de controlar fent clic sobre el cercle i visualitzant la finestra Propietats.

El seleccionem i el convertim en símbol. Es guardarà a la biblioteca.

Tot seguit, a la barra de menú, fem modificar/separar. Això permetrà editar-lo.

Inserim un fotograma clau en el frame 40 i inserim un rectangle de color verd, sense marge, a les coordenades $X = 420$ i $Y = 250$. Triem l'amplada de 130 píxels i alçada de 150 píxels. El convertim en símbol i tornem a fer modificar/separar.

Finalment, fem clic a qualsevol frame entre els dos fotogrames clau i a la finestra propietats triem animació/forma. Se'ns crearà automàticament l'animació. Fem F12 per a comprovar-ho.

Provem els altres efectes de la finestra propietats i quan estiguem conformes amb el resultat obtingut, fem Menú/arxiu/configuració de publicació/HTML/publicar. D'aquesta manera se'ns crearà un fitxer .htm (el visualitzador del projecte flash). L'arxiu .swf és la versió compilada de l'arxiu .fla i serveix per a mostrar-lo en les pàgines web.

Guardar a la carpeta alumnes en servidor el fitxer el_meu_nom_depla_mida.swf, per a corregir i puntuar.