

## FLASH: ADDICIÓ D'EFECTES A CLIPS DE PEL·LÍCULA

### Treball a realitzar

Importar a la biblioteca una imatge transparent d'un avió en vol. Arrossegar-la a l'escenari de treball i anomenar a la capa "avió". Convertir en símbol i seleccionar el quadrat central de la quadrícula registre.

Amb l'eina selecció fer doble clic en la instància avió per a entrar en el mode d'edició de símbols. Amb el botó dret del ratolí seleccionar efectes de línia temps/transformar-transició/transformar. S'obrirà un quadre de diàleg en el qual es pot especificar el nombre de fotogrames als que s'aplicarà l'efecte. Triar 60 frames. A on s'indica girar indicar 360 graus i a on s'indica el gir introduir un 1 per a girar una vegada en aquests 60 frames.

Fer actualitzar vista prèvia per a comprovar com queda l'efecte. Observar l'efecte resultant si es duplica el nombre de vegades de gir. A més a més hi han altres paràmetres que s'han de provar: Canviar color/escalar/suavitzar moviment/canviar posició... Observar que a la línia de temps tenim una capa anomenada "transformar".